

Popis předmětu

Zkratka předmětu:	KMI/VPAMS	Strana:	1 / 2
Název předmětu:	Vývoj podnikových aplikací v MS		
Akademický rok:	2020/2021	Tisknuto:	08.03.2021 03:24

Pracoviště / Zkratka	KMI / VPAMS			Akademický rok	2020/2021
Název	Vývoj podnikových aplikací v MS			Způsob zakončení	Zápočet
Název dlouhý	Vývoj podnikových aplikací na platformě MS				
Akreditováno/Kredity	Ano, 4 Kred.			Forma zakončení	Kombinovaná
Rozsah hodin	Cvičení 2 [HOD/TYD]				
Obs/max	Statut A	Statut B	Statut C	Zápočet před zkouškou	NE
Letní semestr	0 / -	0 / -	0 / -	Počítán do průměru	NE
Zimní semestr	0 / -	0 / -	0 / -	Min. (B+C) studentů	nestanoveno
Rozvrh	Ano			Opakovaný zápis	NE
Vyučovací jazyk	čeština			Vyučovaný semestr	Zimní semestr
Volně zapisovatelný předmět	Ano			Počet dnů praxe	0
Hodnotící stupnice	S N				
Počet hodin kontaktní výuky					
Automat. uzn. záp. před zk.	Ne				
Periodicita					
Nahrazovaný předmět	Žádný				
Vyloučené předměty	Nejsou definovány				
Podmiňující předměty	Nejsou definovány				
Předměty informativně doporučené	Nejsou definovány				
Předměty, které předmět podmiňuje	Nejsou definovány				

Cíle předmětu (anotace):

Předmět seznámí studenty se základy vývoje podnikových aplikací s využitím .NET Framework. Těžiště předmětu je ve vysvětlení zásad vývoje vícevrstevných a distribuovaných aplikací např. s využitím vývojového prostředí Microsoft Visual Studio a knihovny Enterprise Library.

Požadavky na studenta

Požadavky k zápočtu: průběžné řešení projektových úkolů, tvorba vlastní aplikace v rámci samostatného projektu, zápočtový test. Celková úspěšnost alespoň 65 %.

Obsah

Hlavní témata

1. Úvod, základní terminologie
2. Knihovna Enterprise Library
3. Základní scénáře
4. Cachování
5. Správa pověření
6. Přístup k datům
7. Šifrování
8. Obsluha výjimek
9. Přihlašování
10. Ověřování

Předpoklady - další informace k podmíněnosti studia předmětu

Předmět nemá žádnou prerekvizitu.

Získané způsobilosti

Studenti umí naprogramovat jednoduché a středně obtížné aplikace na platformě .NET s použitím knihovny Enterprise Library.

Studijní opory

Garanti a vyučující

- **Garanti:** Mgr. Radim Remeš
- **Cvičící:** Mgr. Radim Remeš

Literatura

- **Základní:** HOMER, Alex. *Developer's Guide to Enterprise Library: C# Edition*. Microsoft, 2010. ISBN 978-0735645233.
- **Základní:** MSDN Library: Enterprise Library (Microsoft) - <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ff648951.aspx> >
- **Základní:** NEWTON, Keenan. *The Definitive Guide to the Microsoft Enterprise Library*. APRESS, 2007. ISBN 978-1590596555.
- **Doporučená:** FENSTER, Len. *Effective Use of Microsoft Enterprise Library: Building Blocks for Creating Enterprise Applications and Services*. Pearson Education, 2006. ISBN 978-0321334213.
- **Doporučená:** RITTGEN, Peter. *Enterprise Modeling and Computing With UML*. IGI Global: Hershey, PA, 2006. ISBN 978-1599041742.

Časová náročnost

Všechny formy studia

Aktivita	Časová náročnost aktivity [h]
Účast na výuce	21
Domácí příprava na výuku	23
Semestrální práce	40
Příprava na zápočet	28
Celkem:	112

Vyučovací metody

Monologická (výklad, přednáška, instruktáž)
 Dialogická (diskuze, rozhovor, brainstorming)
 Laboratorní práce
 E-learning

Hodnotící metody

Analýza výkonů studenta
 Test
 Seminární práce

Předmět je zařazen do studijních programů:

Studijní program	Typ stud.	Forma stud.	Obor	Etapa	V.st.pl.	Rok	Blok	Statut	D.roč.	D.sem.
Systémové inženýrství a informatika	Navazující	Prezenční	Ekonomická informatika	1	1	2020	Doporučené výběrové předměty (výběr min. 8 kreditů)	C	1	ZS